



JOURNÉE D'ÉTUDE

Tiers-lieux et bibliothèques : espaces de co-construction des savoirs

12 AVRIL
2018

ATELIER CANOPÉ 51 - REIMS

9h à 16h45

Atelier Canopé 51-Reims, la Bibliothèque départementale de la Marne et Interbibly, en partenariat avec le Carrefour numérique² de la Cité des sciences et de l'industrie, organisent le jeudi 12 avril 2018 une journée dédiée à la coopération dans les lieux de savoirs et d'innovation.



Cette journée est à destination de tous les acteurs de la médiation (bibliothécaires, enseignants, animateurs, médiateurs, élus et toute personne intéressée par le sujet).

Notre société est confrontée à de nombreuses mutations technologiques et territoriales induites par le numérique. Tous nos paradigmes s'en trouvent bouleversés.

Le phénomène des Tiers-lieux impacte les lieux de savoir traditionnels. Ces nouveaux espaces obligent à s'interroger sur ses propres pratiques et sur ses missions. Ils mettent l'accent sur la créativité, l'innovation et favorisent le partage du savoir et de la connaissance.

L'objectif de cette journée est de conduire les participants à comprendre la mutation des lieux de savoir, à s'interroger sur leurs différences mais aussi sur leurs points de convergence. Bibliothèques, musées, centres de culture scientifique ou encore espaces de coworking, fablabs, hackerspaces ont-ils un avenir commun ?

Matin

9h à 9h30

Accueil

9h30 à 10h

Introduction

10h à 11h30

Conférence de Raphaël Besson

Directeur de Villes Innovations (Madrid, Grenoble) Dr. en Sciences du territoire et chercheur associé à PACTE-CNRS

"Vers une société apprenante. Quel apport des tiers-lieux culturels ?"

11h30 à 12h30

Retours d'expériences croisés:

-Créer et faire vivre un espace numérique

Michaël Rocle, médiathèque Voyelles à Charleville-Mézières

-Retour d'expérience sur FabULis 3.0, le laboratoire de et pour l'école inclusive.

Baptiste Melgarejo, Coordinateur à l'innovation, Réseau Canopé, Grand Est.

12h30 à 13h45

PAUSE DÉJEUNER LIBRE



Après-midi

13h45 à 16h15 **Ateliers**

Possibilité de s'inscrire à **UN** atelier de plus de 2h ou **DEUX** ateliers d'une heure.

Les ateliers de plus de 2h :

-13h45 à 16h15 : **Design thinking : Comment faire se déplacer de jeunes actifs dans une bibliothèque municipale ?**

Christophe Calaber, Co-fondateur d'animplife et consultant en créativité et design thinking

-14h à 16h15 : **Découverte des outils lego : EV3, WEDO et BOOST**

Benoît Grissonnet, Centre Saint-Exupéry de Reims

Les ateliers de 1h (14h à 15h et 15h15 à 16h15)

- **Escape game**

Catherine Ricard - L'homme, Canopé de l'Aube

- **La scénographie participative : enrichir une exposition grâce au numérique et à la réalité augmentée**

Laetitia Boulom et Jeanne Claverie, Canopé du Bas-Rhin

- **Gestion du community management et animation des communautés**

Christophe Levy, Social Media Manager, formateur

- **Médiation numérique des collections : retours d'expériences et axes de développement (geocaching, réseaux sociaux, ressources musicales locales...)**

Benoît Garnier et Sophie Merger, Médiathèque départementale de la Haute-Marne.

- **Animation en volume, stop motion**

Pierre Rahola, Centre Saint-Exupéry de Reims

- **De TOPO à la Revue Dessinée, des médias qui font bouger les lignes !**

Romain Gallissot, Canopé de la Haute-Marne

16h30

Conclusion par André Markiewicz

Conseiller pour le livre et la lecture, DRAC Grand-Est.

16h45

Fin de la journée

CONTACTS

Livia Buchler - Interbibly
livia.buchler@interbibly.fr

Stéphanie Le-Loir - Réseau Canopé
stephanie.le-loir@reseau-canope.fr

Marie-Hélène Romedenne - BD Marne
marie-helene.romedenne@marne.fr

Pour vous inscrire :
<http://bit.ly/inscription-journee-1204>



Avec le soutien
financier de



Conception : Interbibly

Couverture : ©Shutterstock

Impression : imprimerie du Département de la Marne - février 2018

